

[焦點](#)
 October 14, 2019
 [賽馬會運算思維教育 提升學生的邏輯思維及解難能力 發揮數碼創意潛能](#)

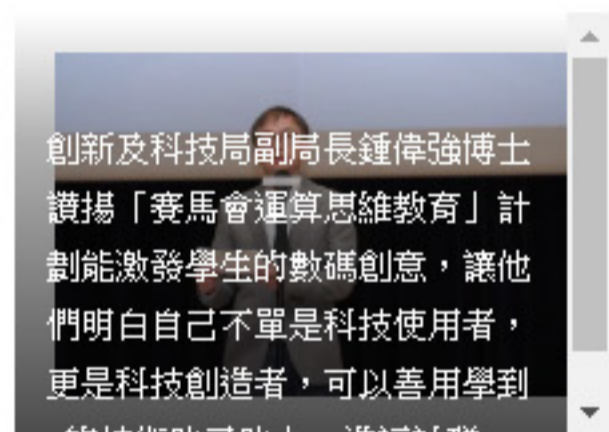
Home » [學界盛事](#) » [賽馬會運算思維教育 提升學生的邏輯思維及解難能力 發揮數碼創意潛能](#)

## 賽馬會運算思維教育 提升學生的邏輯思維及解難能力 發揮數碼創意潛能

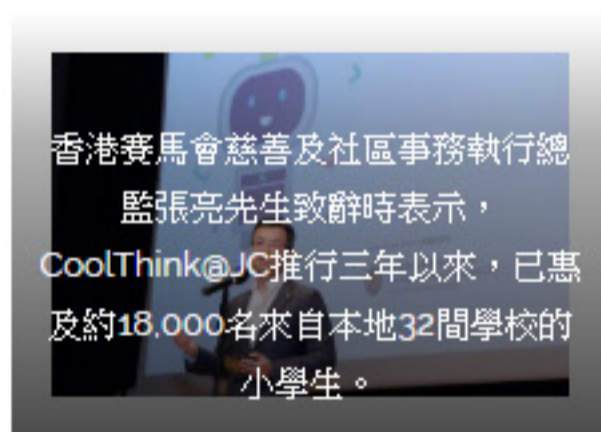
October 14, 2019
 [學界盛事](#)
[焦點](#)
[App Inventor](#)
[CoolThink@JC](#)
[Scratch](#)
[中華基督教會協和小學](#)
[全港小學生運算思維比賽](#)
[北角官立小學](#)
[東華三院鄧肇堅小學](#)
[樂華天主教小學](#)
[瑪利曼小學](#)
[英皇書院](#)
[英皇書院同學會小學第二校](#)
[荃灣商會學校](#)
[馬頭涌官立小學](#)



「賽馬會運算思維教育」計劃 (CoolThink@JC) 舉辦的「全港小學生運算思維比賽2019」總決賽於10月12日假香港城市大學舉行。今年比賽共吸引超過170隊來自多間小學的隊伍報名參加，41隊脫穎而出進入決賽，其中8隊更獲選入總決賽於今日角逐冠、亞及季軍等20個獎項。經過評審委員會嚴格評選後，各獎項得主順利誕生，**英皇書院同學會小學第二校**憑作品《善用長者醫療券》勇奪App Inventor組別冠軍；**馬頭涌官立小學**則憑作品《Safe游記》勇奪Scratch組別冠軍。



創新及科技局副局長鍾偉強博士讚揚「賽馬會運算思維教育」計劃能激發學生的數碼創意，讓他們明白自己不單是科技使用者，更是科技創造者，可以善用學到的技術助以改善生活。



香港賽馬會慈善及社區事務執行總監張亮先生致辭時表示，CoolThink@JC推行三年以來，已惠及約18,000名來自本地32間學校的小學生。



「全港小學生運算思維比賽2019」總決賽

### App Inventor組別冠軍：英皇書院同學會小學第二校

今年是CoolThink@JC第三年舉辦「全港小學生運算思維比賽」，對象為全港小學四至六年級的學生，透過編程及解難引起學生對運算思維的認識及關注，並提升學生的運算思維。今年參賽作品的議題及解決方案甚具創意，入圍的小學生團隊今日於現場擺設攤位，並向由學界、資訊科技界及商界領袖組成的評審委員會及公眾人士展示自己的參賽作品及創作理念。每隊的學生都能清晰地表達如何透過運算思維及應用電腦編程的相關技術創作遊戲或應用程式，以及介紹其作品的功能與好處，更與鄰校隊伍互相交流心得，增進彼此在運算思維方面的知識。

App Inventor組別展出作品意念突破創新，涵蓋食、住、行三方面。樂華天主教小學隊伍研發「買謎易」，顧客在線上與店家購買新鮮蔬菜，並預約領取謎菜，讓大家一App式購物，方便快捷；英皇書院同學會小學第二校則運用 Map 和Marker 功能，方便用家發起「的士團」，善用公共交通資源之餘亦可平分車費惠及經濟；而荃灣商會學校利用自家電腦進行人臉分辨技術，阻止陌生人亂入民居，費用低又可確保家居安全。另外，中華基督教會協和小學打造智能吸音機Bird，即使主人不在家中都可以用聲音陪伴鸚鵡；大埔舊墟公立學校所設計的應用程式能即時上載流浪貓位置及進行領養配對，藉此宣揚領養訊息。



英皇書院同學會小學第二校憑作品《善用長者醫療券》勇奪App Inventor組別冠軍



英皇書院同學會小學第二校英二C隊



荃灣商會學校利用自家電腦進行人臉分辨，費用低又可確保家居安全。